

Millipede

ミリピード

巨大昆虫の逆襲

取扱説明書

任天堂ファミリーコンピュータ™
用カセット

HAL-ML
© ATARI

このたびはハル研究所・ゲームカセット「ミリピード」を、
お買い上げいただきまして、誠にありがとうございました。

- ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用下さい。
なお、この「取扱説明書」は大切に保管して下さい。

目次

1. 使用上の注意	P 3
2. ストーリー	P 4
3. コントローラー各部の名称と操作と説明	P 6
4. 遊び方	P 8
5. テクニックス編	P 10
6. キャラクター	P 14

1. 使用上の注意

- カセットを交換する時は、必ず電源を切ってください。
- 強いショックを与えたり、分解しないで下さい。
- 端子部に触れたり、水にぬらさないようにして下さい。
- 極端な温度条件下での使用や保管は、避けて下さい。

2. ゲームストーリー

mil-li-pede[mili:d,-li-],mil-li-ped[-ped]

n. 〔動〕やすで(millcpede)(cf. CENTIPEDE)

KENKYUSHA'S
NEW COLLEGIATE ENGLISH-JAPANESE DICTIONARY

やすで【やすで〔馬陸〕ヤスデ 名〔動〕倍脚綱に属する節足動物の総称。からだは円柱状で多くの環節から成り、その一節ごとに二対の足がある。湿地にすみ、ふれるとからだをうす状にまるめ、悪臭を放つ。

角川書店『国語辞典』新版

「ジリアム君、もう少しで終わりだね」

「ええ、博士。あとは薬品の調合をミスしなければ完成です」

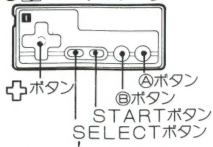
ラルド博士と助手のジリアムが長年にわたって研究を重ねてきた計画が、ようやく実を結ぶ。それは、“昆虫の繁殖を抑制する薬、ニジリウム”の開発だった。そして、明日はいよいよ最終実験にとりかかる。

ジリアムは、最終実験の準備のため、“ニジリウム”をペトリ皿にとり、机の上に置いたまま帰宅した……。翌朝、ジリアムが研究室で見たのはラルド博士の死体だった。博士の死体の横には、“ニジリウムD”と記された劇薬のビンが転っていた。“ニジリウムD”は昆虫の成長促進剤。博士は実験中にミスしたのだろうか？ それとも昨日の夜にペトリ皿にジリアムがとった薬が!? 博士を殺した犯人はまさか巨大化した昆虫？ このままヤツらが繁殖してしまうのか!!

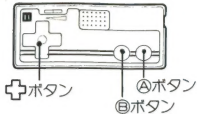


3. コントローラー各部の名称と操作の説明

● コントローラー



● コントローラー



● ボタン

マイシップ、の操作に使います。

上下、左右の動きは次のようになっています。

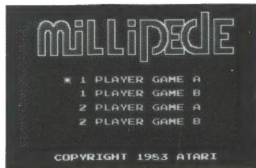


● ボタン

攻撃用のレーザーを発射する時に使います。

● ボタン

使用しません。



●SELECTボタン

押すと左のような画面が出ます。このボタンを押すごとに、米印が移動しますので、希望するゲームに合わせて下さい。

●STARTボタン

押すとSELECTボタンでセットしたゲームが始まります。

＜ポーズ機能＞ゲームの途中で、プレイを中断したい時に押すと、チャイムがなってゲームがストップします。次に、再スタートしたい時にも押して下さい。前の状態からゲームが続けられます。

※最高得点はリセットスイッチを押したり、電源スイッチをOFFにすると消去されます。

※ゲームがスタートすると、SELECTボタンは、はたらきません。

※GAME Aは初心者用、GAME Bは上級者用に設定されています。

※1-PRAYERの場合はⅠコントローラーを使用して下さい。

※2-PRAYERの場合はⅡコントローラーも使用します。

4. 遊び方

ゲームスタート

タイトル画面で1人用のAかB、または2人用を選び、スタートボタンを押してゲームが始まります。

ゲーム開始直後は、昆虫たちの動きもゆっくりですが、ラウンドが進むごとに動きが速くなり、クリアは難しくなっていきます。

マイキャラは4機。持機がなくなればゲームオーバーです。

ゲームの目的

ジリアムがまちがえて昆虫たちに与えてしまった“ニジリウムD”。成長促進剤であるこの薬によって、研究所周囲の昆虫たちはみな巨大化し、人間を襲ってこようとします。これを防ぐためにキミがジリウムのかわりに、巨大化した昆虫たちを全滅させなければなりません。キミののるマイシップが、昆虫たちと戦える唯一の武器です。ガンバってください。

画面表示

やすで

DDT

プレイヤー点数

ラウンド数

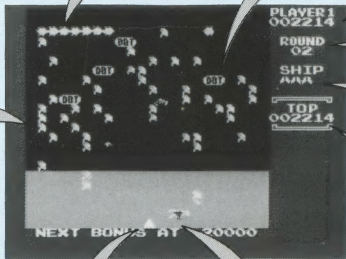
マイシッブの残機

最高得点

くも

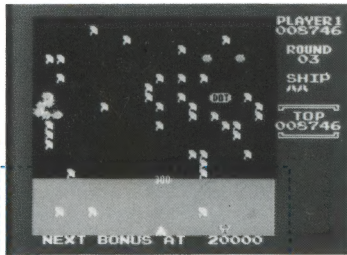
マイシッブ

きらい



5. テクニック編

A. マイシップの動き方



マイシップが
動ける場所

この点線で囲まれた白い
部分が動ける範囲。

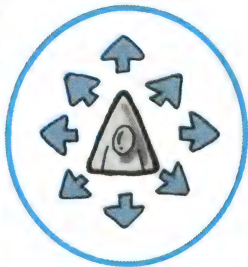
この『ミリピード』をクリアするためにはまず、マイシップの動き方がどうゆうふうになっているかをマスターすることがカンジンです。画面写真を見てください。これがゲームのプレイ画面ですが、画面下、白っぽくなっている部分があります。ここが、マイシップの動ける範囲です。この中ならマイシップは8方向、どのようにも動くことができますが、それ以外の画面上の黒い部分には行くことはできないようになっています。

それに対して敵キャラは画面の白い部分、黒い部分に関係なく、どんな所からでもマイシップめがけて襲ってきます。特に注意しなくていけない敵には、このテクニック編のCで、また効率良く敵を倒す方法をBで紹介してありますので参考にしてください。

また、てんとう虫を撃つとラウンドの背景の色が少し変わりますが、これはボーナスの点数に関係しています。ボーナスキャラは、出現したらのがさず倒すのが高得点を出す条件です。

4面、8面はトンボがクリア条件

ふつうのラウンドはやすでを倒せばクリアできますが4面、8面など、飛んでくるトンボを倒さなくてはクリアできない面もあります。



B、DDTに引き寄せろ！



これはDDTを使ったテクニックです。

DDTはマイシップから発射した弾に当たると爆発するようになっています。これを利用して、DDTまでやすでを引き寄せて一発で倒すことができます。とは言っても、DDTのまわりはきのこだらけ。おまけに、やすではものスゴイいきおいでマイシップめがけてつつこんできますので、なかなかカンタンに一発でというわけにはいきません。このテクを使うコツは、画面まん中くらいのDDTまでやすでを引き寄せることです。そうやって、やすでを待ち受けるという作戦です。

C. くもとてんとう虫に気をつけて

この『ミリピード』でマイシップを狙っているのは、やすでやとんぼばかりではありません。むしろプレイ中に一番、注意しなくてはならないのがくもとてんとう虫です。この2ひきは、マイシップの動ける範囲、画面が灰色の部分に、とつぜん現れ、マイシップめがけて近よってきます。やすでを倒すことばかり気をとられて、くもやてんとう虫にやられてしまうことが多いですから十分にチェックしてください。

ラウンドが進むと当然、昆虫たちの動きも速くなり、くもも2ひきから3ひきに増えます。



6. キャラクター

マイシッパ

このマイシッパを
あやつり昆虫
を倒すの
だ。



やすで 巨大昆虫たち
のボス。体が分裂する
ので、残らずに倒さな
ければならない。



DDT 爆弾。マイシッパの弾が
あたると爆発する。



くも マイシッ
パめがけて近ず
いてくるぞ。

きのこ 攻撃はして
こない。やすでの死がい
との説もある。

とんぼ 画面上から下に一直
線に攻撃してくる。



フラワー
やすでを撃つと、とつ
ぜん出現する。



くわがた
ボーナスキ
ャラ。一定
条件で出現してくる。

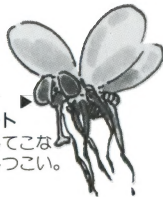


かげろう ボーナス
キャラのひとつ。攻
撃はしてこない。

いもむし これもボー
ナスキャラ。



モスキート
攻撃はしてこな
いが、しつこい。



てんとう虫 画面下
まで、マイシップを
襲うぞ。

株式会社 HAL^{FAL}研究所

〒101 東京都千代田区神田須田町2-6-5 ☎ 03-4571-5151 03-252-6344(代)

ファミリ-コンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。